

Karhulan Veikot Juniorit ry:n uusi seurahallintatyökalu on Seuramappi.

Seuramappi on uusi jäsenrekisteriohjelma, jota käytetään jäsentietojen hallintaan, maksujen laskuttamiseen ja seurantaan sekä seuratason tiedottamiseen.

Seuramappi on verkossa toimiva urheiluseurojen jäsenrekisteriohjelma. Seuramappin pääperiaate on, että jokainen jäsen voi ylläpitää omia tietojaan, mikä puolestaan mahdollistaa sen, että esimerkiksi osoitetieto on muuton jälkeen hyvin nopeasti ajan tasalla. Toki se edellyttää jäseneltä aktiivisuutta, mutta sen sijaan, että pyytää ylläpitäjää päivittämään osoitteensa, voi sen jatkossa tehdä itse.

Tähän liittyen kaikkia pelaajia ja muita toiminnassa mukana olevia pyydetään ilmoittautumaan Seuramappijärjestelmään alla olevan ohjeen mukaisesti. JOKAINEN JUNIORI ILMOITETAAN SIIS JUNIORIN OMILLA TIEDOILLA, JOLLOIN JUNIORISTA TULEE MYÖS SEURAN JÄSEN. VANHEMPIEN TIEDOT TÄYTETÄÄN LOMAKKEEN LOPUSSA OLEVAAN PERHEJÄSENREKISTERIIN, MUTTA TÄLLÖIN VANHEMMISTA EI TULE VIELÄ JÄSENIÄ. JÄSENEKSI LIITTYÄKSEEN MYÖS VANHEMPIEN TULEE TÄYTTÄÄ ILMOITTAUTUMISLOMAKE OMILLA TIEDOILLAAN.

Ilmoittautumisohje:

- mene osoitteeseen: <https://www.seuramappi.fi/karhulanveikot/>
- valitse vasemmalta ylhäältä **Ilmoittaudu**
- täytä tietosi kenttiin
- valitse jaosto klikkaamalla rasti ruutuun
- valitse ryhmäksi joukkue(et) minkä toiminnassa olet mukana
- lue rekisteriote ja kuittaa luetuksi
- merkkää rooli joukkueessa, pelaaja yms.
- täytä tarvittasessa huoltajan tiedot perherekisteriin
- paina lähetä, lähettämisen jälkeen sinulle tulee sähköpostiin tunnus ja salasana, joilla pääset omalle Seuramappin sivuille.
- kirjaudu Seuramappiin ja tarkista vielä tietosi sekä vaihda salasanasi

JOKAISELLE seuran jäsenelle tulee oma käyttäjätunnus järjestelmään. Jatkossa on tarkoitus, että jokainen pitää omat tietonsa ajan tasalla; täten saamme viestit kulkemaan kaikille sujuvasti perille!

HUOM! Perheestä kaikkien perhejäseniksi haluavien on ilmoitauduttava itsensä ja laitettava huoltajien ja sisarus-
tiedot myös heidän korttiensa alle (pelaajan alapuolella olevat huoltajatiedot, sieltä saa myös sisarus-valinnan
tietoihin) jotta osamme täällä yhdistää oikeat henkilöt perhejäsenyyksiksi.